PETUNJUK TEKNIS

IOB CHALLENGE

Matematika: 14 November 2026
Sains: 21 November 2026
Bahasa Inggris: 28 November 2026



DAFTAR ISI

1. PENDAHULUAN 3
   1.1. LATAR BELAKANG 3
   1.2. TUJUAN 3
   1.3. SASARAN PESERTA 3
   1.4. GAMBARAN UMUM IOB CHAMPION 4
2. KETENTUAN UMUM 4
3. PENDAFTARAN AKUN 4
   3.1. PERSYARATAN PESERTA 4
   3.2. ALUR PENDAFTARAN AKUN IOB 5
4. AKSES KOMPETISI 8
   4.1. BIAYA KOMPETISI DAN PERSYARATAN 8
   4.2. ALUR PEMBELIAN AKSES KOMPETISI 9
   4.3. AKSES SIMULASI 10
   4.4. AKSES KOMPETISI 10
   4.5. KEBIJAKAN PENGEMBALIAN BIAYA PENDAFTARAN 11
5. FORMAT DAN JADWAL IOB CHALLENGE 12
   5.1. FORMAT 12
   5.2. JADWAL IOB CHALLENGE 13
6. ATURAN 14
   6.1. ATURAN UMUM 14
   6.2. ATURAN KHUSUS 15
7. MEKANISME UMUM PENILAIAN DAN PEMERINGKATAN 15
   7.1. PENILAIAN 15
   7.2. PEMERINGKATAN 15
   7.3. KETENTUAN LAINNYA 15
8. ALUR PELAKSANAAN IOB CHALLENGE 16
   8.1. ALUR PELAKSANAAN IOB CHALLENGE 16
   8.2. PENILAIAN & PEMERINGKATAN IOB CHALLENGE 16
   8.3. PENGHARGAAN IOB CHALLENGE 17
9. TEKNIS PELAKSANAAN UMUM 17
10. PENGUMUMAN PEMERINGKATAN 18
11. KONTAK RESMI PENYELENGGARA INDONESIAN OLYMPIAD BATTLE 18
12. LINK UNDUH JUKNIS, SILABUS, FLYER & TWIBBON SEASON 2 IOB 18

1. PENDAHULUAN

1.1. LATAR BELAKANG

IOB Challenge merupakan kompetisi yang ditujukan bagi siswa TK hingga Kelas 12 dalam bidang Matematika, Bahasa Inggris, dan Sains. IOB memberikan kesempatan kepada siswa untuk menguji kemampuan diri, mengembangkan bakat, dan memperoleh apresiasi dalam lingkungan kompetisi yang suportif sekaligus menantang.

IOB Challenge dirancang untuk menumbuhkan semangat belajar sejak dini, mengembangkan kemampuan akademik siswa dalam berbagai mata pelajaran, meningkatkan minat siswa terhadap kompetisi akademik, serta memberikan apresiasi kepada peserta berprestasi.

Kompetisi diselenggarakan secara terpisah untuk setiap mata pelajaran, sehingga peserta dapat mengikuti Matematika, Bahasa Inggris, atau Sains sesuai dengan minat masing-masing.

1.2. TUJUAN

a. Memberikan kesempatan kepada siswa TK hingga Kelas 12 untuk mengikuti kompetisi akademik dalam bidang Matematika, Bahasa Inggris, dan Sains.
b. Meningkatkan kemampuan berpikir kritis, penalaran, pemecahan masalah, serta keterampilan khusus sesuai mata pelajaran dan jenjang kelas peserta.
c. Mendorong siswa untuk mengembangkan rasa percaya diri dan antusiasme terhadap kompetisi akademik sejak dini.
d. Memberikan pengalaman mengikuti kompetisi online berstandar internasional.
e. Menjadi wadah apresiasi bagi peserta didik muda yang berprestasi.
f. Memberikan kesempatan kepada peserta untuk melanjutkan ke IOB Champion dengan target meraih medali Gold, Silver, atau Bronze di IOB Challenge atau IOB Rising Star.

1.3. SASARAN PESERTA

IOB Challenge terbuka bagi siswa TK hingga Kelas 12, termasuk:

a. Taman Kanak-Kanak (TK) / Pendidikan Anak Usia Dini (PAUD).
b. Sekolah Dasar (SD) / sederajat.
c. Program homeschooling.

1.4. GAMBARAN UMUM IOB CHAMPION

IOB Champion merupakan tahap kompetisi offline utama dalam Indonesian Olympiad Battle Season 2, yang mempertemukan siswa berprestasi yang meraih medali Gold, Silver, atau Bronze di IOB Challenge maupun IOB Rising Star.

Berbeda dengan Season 1 yang menggunakan struktur Babak Penyisihan, Babak Final, dan Grand Final, Season 2 memperkenalkan jalur kualifikasi melalui dua kompetisi online, yaitu IOB Rising Star dan IOB Challenge.

Peserta yang meraih medali Gold, Silver, atau Bronze pada mata pelajaran apa pun di salah satu dari kedua kompetisi tersebut berhak melanjutkan ke IOB Champion, dengan tetap mengikuti persyaratan kualifikasi yang berlaku.

IOB Champion memiliki total hadiah sebesar Rp390.000.000. Informasi lebih lanjut mengenai jadwal acara, persyaratan keikutsertaan, dan distribusi hadiah akan disampaikan melalui kanal resmi Indonesian Olympiad Battle.

2. KETENTUAN UMUM

a. IOB Challenge terbuka bagi siswa TK hingga Kelas 12.
b. IOB Challenge terdiri atas tiga mata Pelajaran:
    1) Matematika
    2) Bahasa Inggris
    3) Sains
c. Peserta dapat mendaftarkan satu atau lebih mata Pelajaran. Setiap mata Pelajaran diselenggarakan sebagai kompetisi terpisah dan memiliki jadwal, hasil, peringkat, serta penghargaaan terpisah.
d. IOB Challenge tersedia dalam dua Bahasa, yaitu Bahasa Indonesia dan Bahasa Inggris (untuk mata pelajaran Matematika dan Sains).
e. Setiap kompetisi IOB Challenge terdiri atas 20 soal untuk seluruh jenjang kelas peserta, dengan format soal yang berbeda sesuai mata pelajaran sebagai berikut:
    1) Matematika: 20 soal pilihan ganda untuk TK-Kelas 2, dan 15 soal pilihan ganda dan 5 soal jawaban singkat berupa angka untuk Kelas 3-Kelas 12.
    2) Sains: 20 soal pilihan ganda untuk seluruh jenjang kelas.
    3) Bahasa Inggris: 20 soal pilihan ganda untuk seluruh jenjang kelas.
f. Durasi setiap kompetisi IOB Challenge adalah 60 menit.
g. IOB Challenge diselenggarakan melalui situs IOB di https://iob.co.id . Peserta wajib membuat akun IOB terlebih dahulu atau masuk menggunakan akun IOB yang telah dimiliki.
h. Satu alamat email hanya dapat digunakan untuk satu akun peserta.

3. PENDAFTARAN AKUN

3.1. PERSYARATAN PESERTA

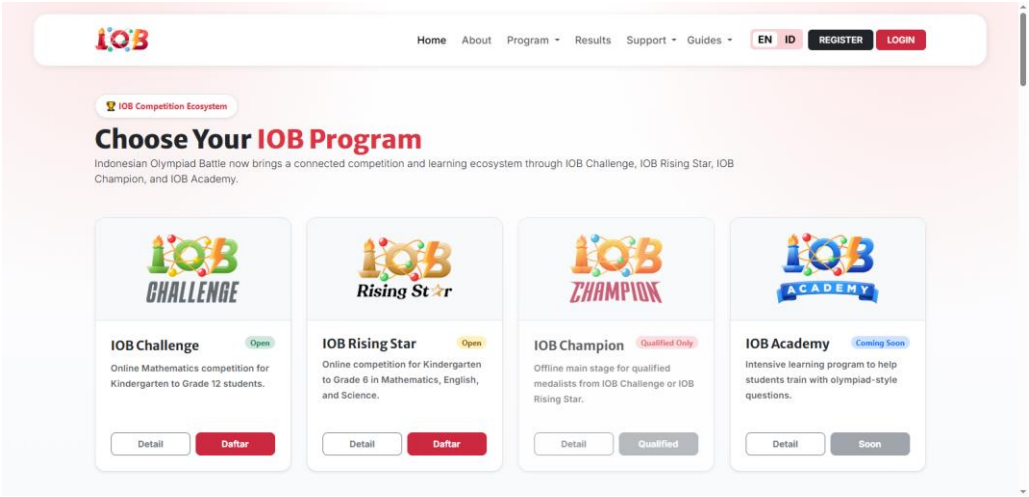
a. Peserta wajib membuat atau memiliki akun IOB. Satu alamat email hanya dapat digunakan untuk satu peserta.

b. Peserta harus masih terdaftar sebagai siswa aktif di sekolah atau program homeschooling sesuai dengan jenjang, kelas, dan data yang diisi saat pendaftaran.
c. Nama peserta dan jenjang kelas harus diisi dengan benar saat pendaftaran. Apabila terdapat perubahan, peserta dapat memperbaruinya melalui menu profil pada akun IOB atau segera menghubungi *Student Services* di +6281910810811 untuk bantuan.
d. Peserta harus sudah dapat membaca. Fitur audio tidak tersedia selama kompetisi.

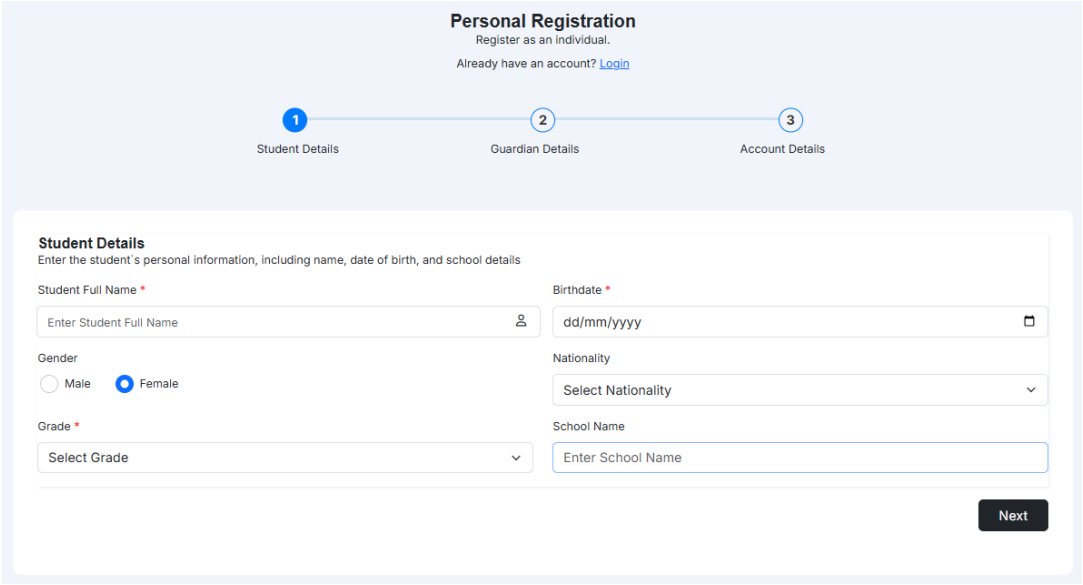
3.2. ALUR PENDAFTARAN AKUN IOB

Berikut adalah Langkah-langkah untuk menyelesaikan proses pendaftaran dan verifikasi akun:

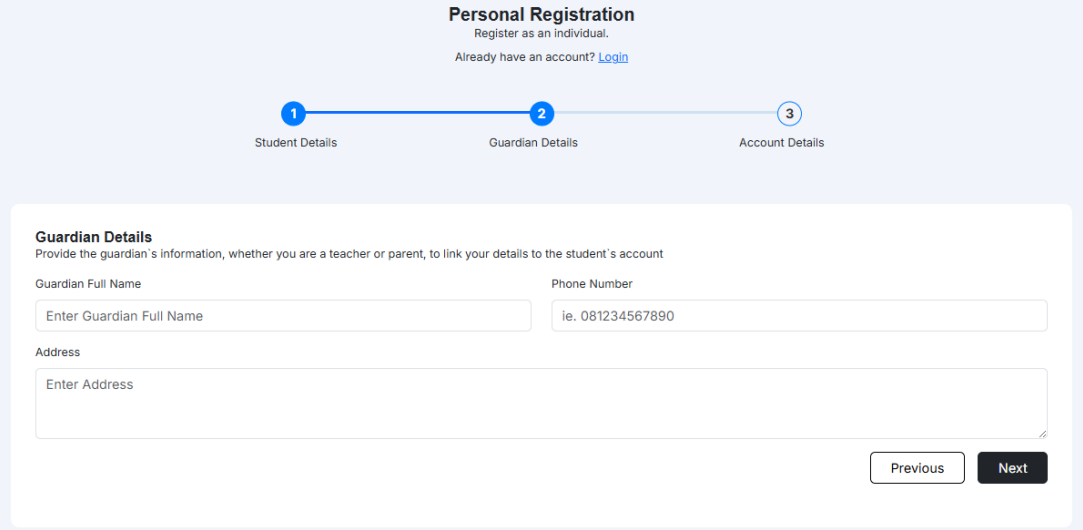
a. Kunjungi situs web https://iob.co.id lalu pilih DAFTAR/MASUK.



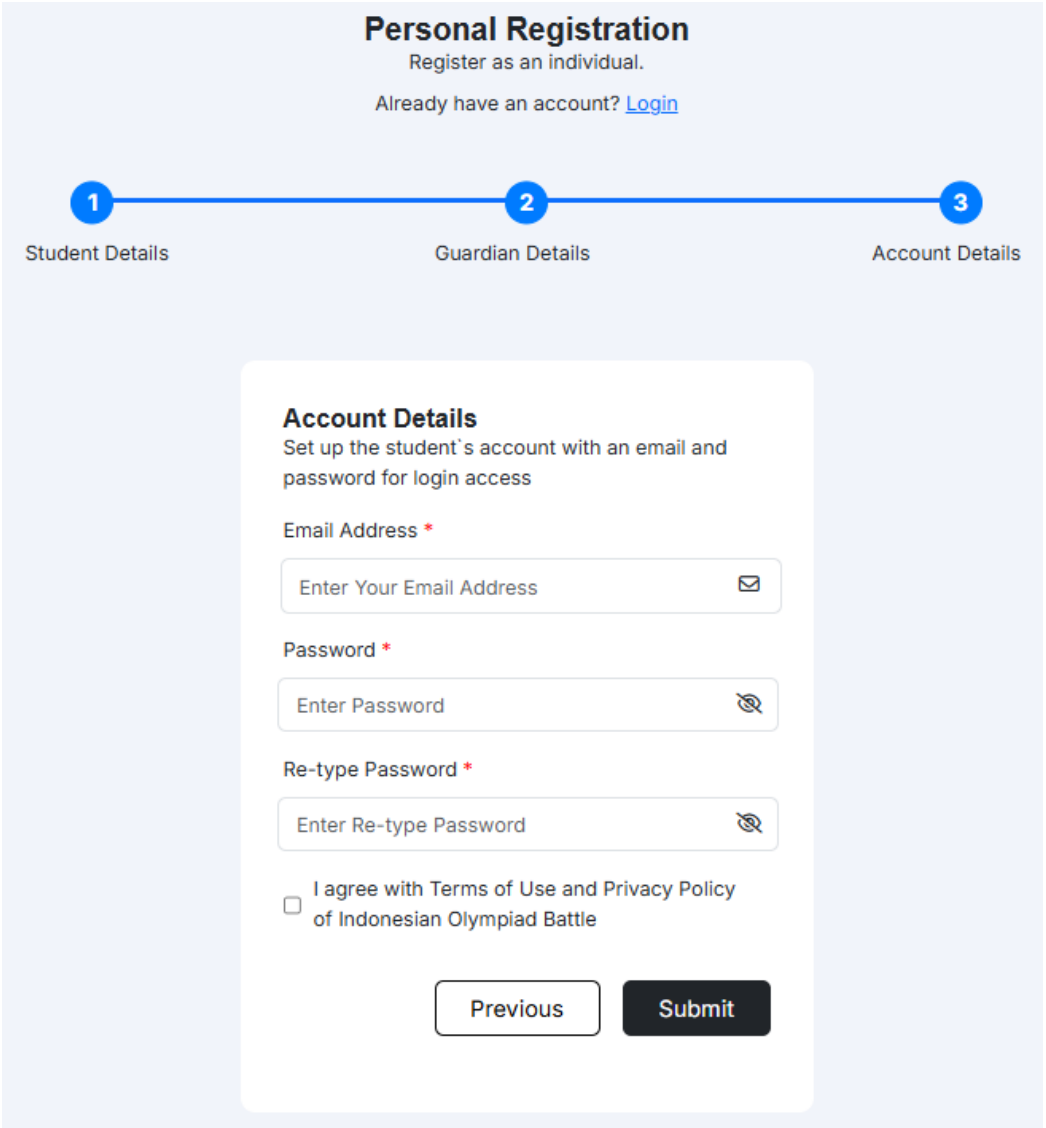
b. Lengkapi data peserta dengan benar, termasuk nama lengkapi, tanggal lahir, jenis kelamin, kewarganegaraan, dan nama sekolah, kemudian pilih Selanjutnya.



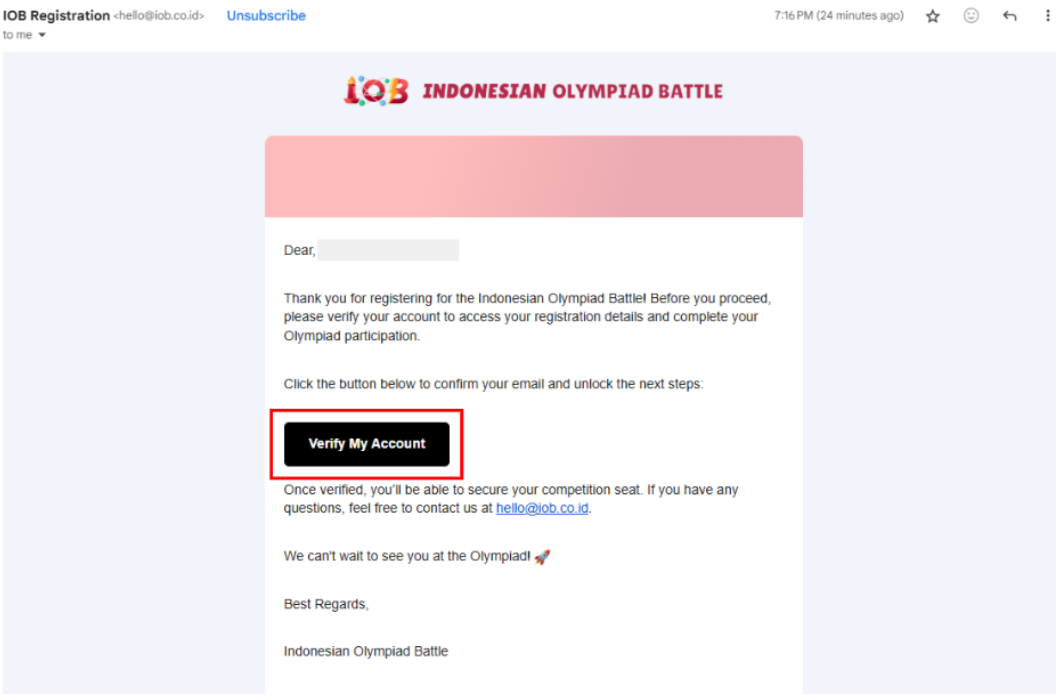
c. Lengkapi data orang tua/ wali dengan benar, termasuk nama lengkapi orang tua/ wali, nomor telepon, dan alamat lengkapi, kemudian pilih Selanjutnya.



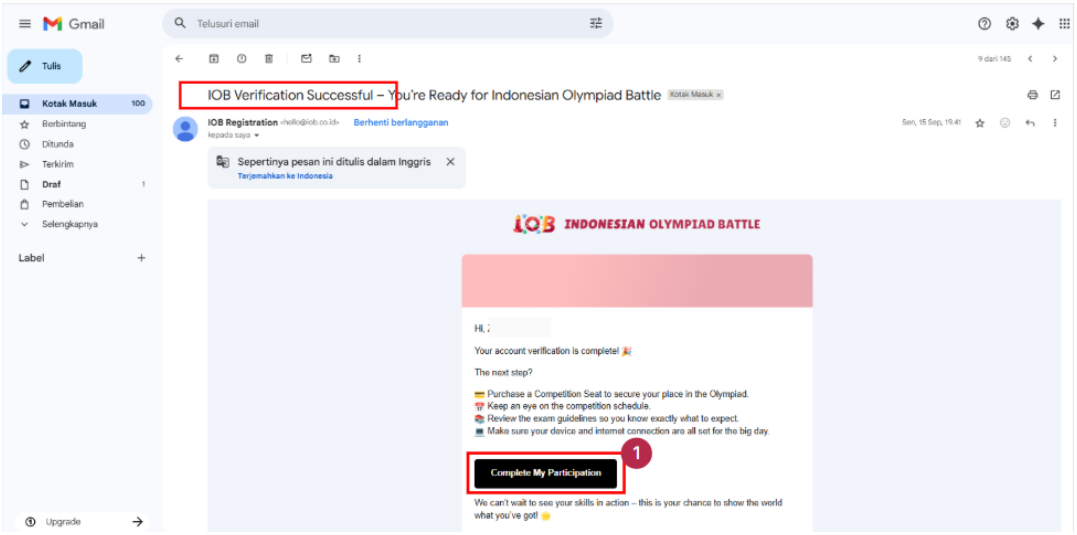
d. Lengkapi data akun dengan memasukkan alamat email aktif, membuat kata sandi, serta mencentang kotak persetujuan Syarat dan Ketentuan serta Kebijakan Privasi, kemudian pilih Kirim.



e. Peserta akan menerima email verifikasi yang dikirimkan ke alamat terdaftar. Periksa folder Spam atau folder Promosi apabila email verifikasi akun dari hello@iob.co.id tidak ditemukan. Pilih Verify My Account untuk menyelesaikan proses verifikasi email.



f. Jika verifikasi email berhasil, peserta akan menerima email pemberitahuan yang mengonfirmasi bahwa proses verifikasi email telah selesai.



g. Koordinator sekolah yang memerlukan bantuan untuk membuat akun IOB secara kolektif bagi siswa dapat menghubungi *Student Services* di t +6281910810811.

4. AKSES KOMPETISI

4.1. BIAYA KOMPETISI DAN PERSYARATAN

Akses kompetisi IOB Challenge tersedia untuk tiga mata pelajaran:

1. Bahasa Inggris
2. Matematika
3. Sains

Biaya kompetisi IDR 150.000 per mata pelajaran. Peserta yang mendaftar lebih dari satu mata Pelajaran akan mendapatkan potongan biaya pendaftaran sebagai berikut:

Jumlah Mata Pelajaran	Biaya Normal	Potongan	Total Biaya
1 Mata Pelajaran	IDR 150.000	-	IDR 150.000
2 Mata Pelajaran	IDR 300.000	IDR 50.000	IDR 250.000
3 Mata Pelajaran	IDR 450.000	IDR 100.000	IDR 350.000

Potongan biaya diberikan berdasarkan jumlah mata Pelajaran yang didaftarkan.

Setiap mata Pelajaran yang didaftarkan diselenggarakan sebagai kompetisi terpisah dengan tanggal pelaksanaan, hasil, peringkat, dan Penghargaan masing-masing.

Peserta harus memenuhi persyaratan berikut:

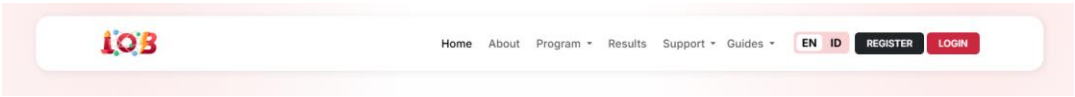
a. Terdaftar sebagai siswa TK hingga Kelas 12.
b. Terdaftar sesuai jenjang kelas yang berlaku pada tahun ajaran 2026/2027.
c. Sudah dapat membaca karena fitur audio tidak tersedia selama kompetisi.
d. Memiliki akun IOB yang aktif dan telah terverifikasi.

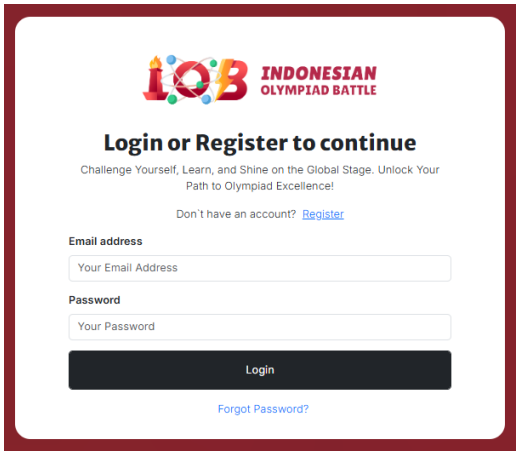
Koordinator sekolah dapat menghubungi *Student Services* di +6281910810811 untuk memperoleh informasi mengenai pendaftarn kolektif.

4.2. ALUR PEMBELIAN AKSES KOMPETISI

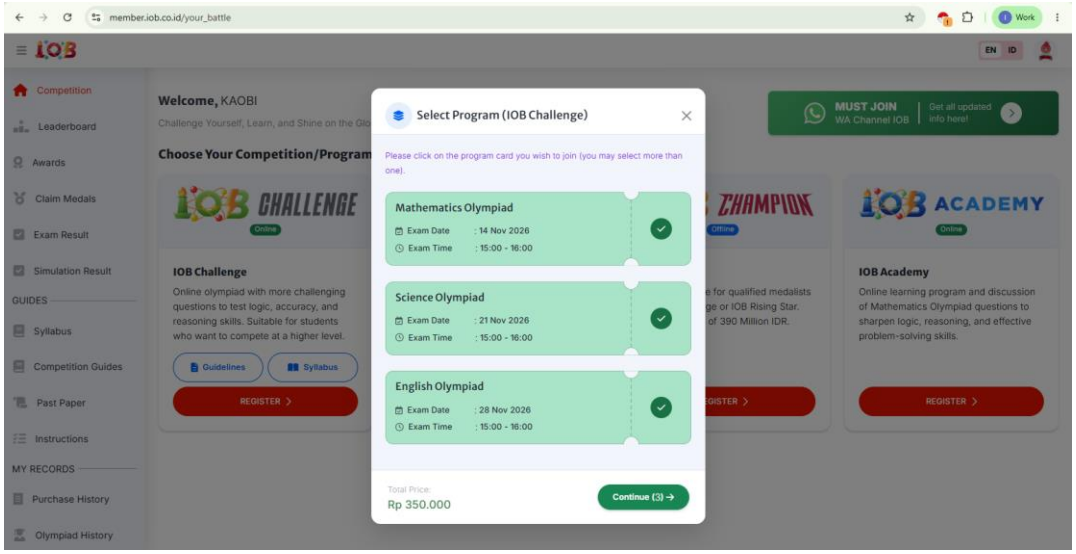
a. Setelah menerima email verifikasi yang menyatakan bahwa proses verifikasi berhasil, pilih Complete My Participation untuk mengakses dasbor peserta dan mendaftar akses kompetisi.

b. Untuk akses cepat, kunjungi https://iob.co.id dan pilih DAFTAR/MASUK, atau kunjungi https://member.iob.co.id, pilih Login, lalu masukkan email dan kata sandi peserta untuk login ke dasbor.





c. Pilih Register pada IOB Challenge, kemudian pilih kompetisi yang ingin diikuti.



d. Pilih metode pembayaran yang diinginkan, ikuti petunjuk yang tersedia, dan Selesaikan pembayaran. Setiap metode pembayaran memiliki batas waktu pembayaran tersendiri. Harga sudah termasuk PPN dan biaya transaksi.

e. Selesaikan pembayaran sesuai dengan metode pembayaran yang dipilih.

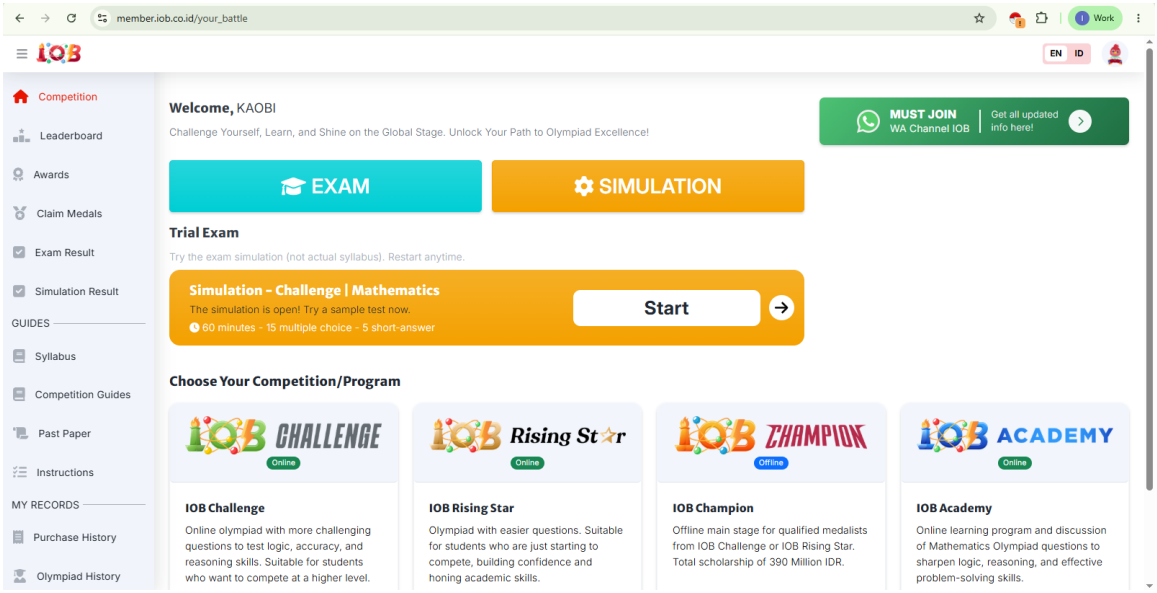
f. Jika pembayaran belum selesai, pemberitahuan akan muncul pada Halaman anggota. Selama batas waktu pembayaran masih tersedia, pilih Pay Now untuk melanjutkan pembayaran. Jika batas waktu telah berakhir, ulangi proses pembayaran kompetisi IOB Challenge.

g. Setelah pembayaran berhasil, peserta akan terdaftar pada mata Pelajaran yang dipilih. Peserta juga akan menerima email pemberitahuan yang mengonfirmasi keberhasilan pembayaran, dan menu Exam akan tersedia.

4.3. AKSES SIMULASI

Peserta IOB Challenge yang telah terdaftar akan memperoleh akses ke menu Exam dan Simulasi. Simulasi akan tersedia paling lambat 14 hari sebelum kompetisi berlangsung.

Simulasi disediakan sebagai pengenalan terhadap platform kompetisi. Namun, soal-soal yang tersedia dalam simulasi tidak mencerminkan materi ujian atau Silabus yang akan digunakan dalam kompetisi sebenernya.



a. Simulasi akan tersedia 14 hari sebelum kompetisi. Periode akses simulasi yang tepat akan diumumkan melalui dasbor peserta dan kanal komunikasi resmi IOB.
b. Setelah akses simulasi tersedia pada halaman Kompetisi, peserta dapat memasuki ruang tunggu sebelum jadwal simulasi dimulai untuk memastikan bahwa kamera web telah terhubung dan terverifikasi.
c. Simulasi dapat diakses beberapa kali. Peserta harus memastikan bahwa mereka telah siap mengikuti simulasi sebelum batas waktu akses simulasi berakhir atau sebelum kompetisi IOB Challenge berlangsung.
d. Saat membuka simulasi, peserta akan melihat menu pemilihan bahasa. Peserta dapat memilih bahasa yang ingin digunakan. Bahasa soal juga dapat diubah kapan saja selama simulasi dengan mengeklik tombol bahasa di sudut kanan atas.
e. Selama simulasi, peserta diperbolehkan dan dianjurkan untuk didampingi oleh orang tua, guru, atau wali yang dapat membantu mereka mengenal platform kompetisi.

4.4. AKSES KOMPETISI

Setelah peserta memperoleh akses ke IOB Challenge, dasbor peserta akan menampilkan akses kompetisi untuk mata pelajaran yang telah didaftarkan.

a. Setelah akses kompetisi tersedia pada halaman dasbor, peserta dapat membukanya sebelum jadwal kompetisi dimulai untuk mengenal proses verifikasi kamera web dan membaca peraturan kompetisi.

b. Pada hari pelaksanaan IOB Challenge, peserta diharapkan memasuki ruang tunggu dan memastikan kamera web aktif serta telah terverifikasi paling lambat 60 menit sebelum waktu kompetisi dimulai.
c. Jika mengalami kendala teknis, peserta harus segera menghubungi Layanan Peserta melalui WhatsApp di+6281910810811.
d. Kompetisi dilaksanakan sesuai jadwal untuk setiap mata pelajaran dan jenjang kelas.
e. Peserta yang terlambat masuk tetap dapat mengikuti ujian dengan waktu yang tersisa. Tidak ada ujian susulan, kecuali jika terjadi kendala pada sistem.
f. Peserta yang tidak dapat mengikuti kompetisi sesuai jadwal yang telah ditentukan tidak akan diberikan tanggal atau waktu kompetisi alternatif.
g. Peserta harus memastikan dirinya siap mengikuti kompetisi sesuai jadwal akses kompetisi.

4.5. KEBIJAKAN PENGEMBALIAN BIAYA PENDAFTARAN

Biaya pendaftaran IOB Challenge yang telah dibayarkan tidak dapat dikembalikan (non-refundable) dan jadwal kompetisi tidak dapat diubah dalam keadaan apa pun.

Kebijakan ini berlaku apabila peserta:

a. Membatalkan keikutsertaan setelah melakukan pembayaran.
b. Tidak dapat mengikuti kompetisi sesuai jadwal yang telah ditentukan.
c. Meminta perubahan tanggal atau waktu kompetisi.
d. Mengalami benturan jadwal pribadi.
e. Mendaftar pada suatu mata pelajaran tetapi tidak mengikuti kompetisi.
f. Tidak dapat mengikuti kompetisi karena alasan pribadi, akademik, perjalanan, atau keadaan lainnya.

Oleh karena itu, peserta bertanggung jawab untuk memastikan ketersediaan waktu sesuai jadwal kompetisi yang telah ditentukan sebelum menyelesaikan pembayaran.

5. FORMAT DAN JADWAL IOB CHALLENGE

5.1. FORMAT

Berikut adalah format IOB Challenge berdasarkan mata pelajaran dan jenjang kelas:

Mata Pelajaran	Jenjang/Kelas	Jumlah Soal	Format Soal	Tingkat Kesulitan
Matematika	TK –Kelas 2	20	Pilihan Ganda	50% Mudah 30% Sedang 20% Menantang
	Kelas 3 – Kelas 12	15	Multiple Choice	50% Mudah 30% Sedang 20% Menantang
		5	Isian Singkat (numerik)	
Sains	TK – Kelas 12	20	Pilihan Ganda	50% Mudah 30% Sedang 20% Menantang
Bahasa Inggris	TK – Kelas 12	20	Pilihan Ganda	50% Mudah 30% Sedang 20% Menantang

Mathematics

Soal dapat mencakup bilangan, aritmetika, pola, logika, geometri, soal cerita, dan pemecahan masalah sesuai dengan jenjang kelas peserta. Silakan merujuk pada silabus.

English

Soal dapat mencakup kosakata, tata bahasa, pemahaman bacaan, dan penggunaan bahasa sesuai dengan jenjang kelas peserta. Silakan merujuk pada silabus.

Science

Soal dapat mencakup konsep sains umum, observasi, penalaran logis, lingkungan, makhluk hidup, serta penerapan sains dalam kehidupan sehari-hari sesuai dengan jenjang kelas peserta. Silakan merujuk pada silabus.

Silabus, termasuk contoh soal apabila tersedia, dapat diunduh melalui akun IOB.

5.2. JADWAL IOB CHALLENGE

Berikut adalah jadwal pelaksanaan kompetisi IOB Challenge:

Mata Pelajaran	Jenjang/ Kelas	Hari & Tanggal	Waktu (WIB/GMT+7)	Durasi
Matematika	TK	Sabtu, 14 November 2026	14.00 - 15.00	60 minutes
Matematika	Kelas 1	Sabtu, 14 November 2026	14.00 - 15.00	60 minutes
Matematika	Kelas 2	Sabtu, 14 November 2026	14.00 - 15.00	60 minutes
Matematika	Kelas 3	Sabtu, 14 November 2026	15.00 - 16.00	60 minutes
Matematika	Kelas 4	Sabtu, 14 November 2026	15.00 - 16.00	60 minutes
Matematika	Kelas 5	Sabtu, 14 November 2026	15.00 - 16.00	60 minutes
Matematika	Kelas 6	Saturday, 14 November 2026	15.00 - 16.00	60 minutes
Matematika	Kelas 7	Sabtu, 14 November 2026	16.00 - 17.00	60 minutes
Matematika	Kelas 8	Sabtu, 14 November 2026	16.00 - 17.00	60 minutes
Matematika	Kelas 9	Sabtu, 14 November 2026	16.00 - 17.00	60 minutes
Matematika	Kelas 10	Sabtu, 14 November 2026	17.00 - 18.00	60 minutes
Matematika	Kelas 11	Saturday, 14 November 2026	17.00 - 18.00	60 minutes
Matematika	Kelas 12	Sabtu, 14 November 2026	17.00 - 18.00	60 minutes
Sains	TK	Sabtu, 21 November 2026	14.00 - 15.00	60 minutes
Sains	Kelas 1	Sabtu, 21 November 2026	14.00 - 15.00	60 minutes
Sains	Kelas 2	Sabtu, 21 November 2026	14.00 - 15.00	60 minutes
Sains	Kelas 3	Sabtu, 21 November 2026	15.00 - 16.00	60 minutes
Sains	Kelas 4	Sabtu, 21 November 2026	15.00 - 16.00	60 minutes
Sains	Kelas 5	Sabtu, 21 November 2026	15.00 - 16.00	60 minutes
Sains	Kelas 6	Sabtu, 21 November 2026	15.00 - 16.00	60 minutes
Sains	Kelas 7	Sabtu, 21 November 2026	16.00 - 17.00	60 minutes

Sains	Kelas 8	Sabtu, 21 November 2026	16.00 - 17.00	60 minutes
Sains	Kelas 9	Sabtu, 21 November 2026	16.00 - 17.00	60 minutes
Sains	Kelas 10	Sabtu, 21 November 2026	17.00 - 18.00	60 minutes
Sains	Kelas 11	Sabtu, 21 November 2026	17.00 - 18.00	60 minutes
Sains	Kelas 12	Sabtu, 21 November 2026	17.00 - 18.00	60 minutes
Bahasa Inggris	TK	Sabtu, 28 November 2026	14.00 - 15.00	60 minutes
Bahasa Inggris	Kelas 1	Sabtu, 28 November 2026	14.00 - 15.00	60 minutes
Bahasa Inggris	Kelas 2	Sabtu, 28 November 2026	14.00 - 15.00	60 minutes
Bahasa Inggris	Kelas 3	Sabtu, 28 November 2026	15.00 - 16.00	60 minutes
Bahasa Inggris	Kelas 4	Sabtu, 28 November 2026	15.00 - 16.00	60 minutes
Bahasa Inggris	Kelas 5	Sabtu, 28 November 2026	15.00 - 16.00	60 minutes
Bahasa Inggris	Kelas 6	Sabtu, 28 November 2026	15.00 - 16.00	60 minutes
Bahasa Inggris	Kelas 7	Sabtu, 28 November 2026	16.00 - 17.00	60 minutes
Bahasa Inggris	Kelas 8	Sabtu, 28 November 2026	16.00 - 17.00	60 minutes
Bahasa Inggris	Kelas 9	Sabtu, 28 November 2026	16.00 - 17.00	60 minutes
Bahasa Inggris	Kelas 10	Sabtu, 28 November 2026	17.00 - 18.00	60 minutes
Bahasa Inggris	Kelas 11	Sabtu, 28 November 2026	17.00 - 18.00	60 minutes
Bahasa Inggris	Kelas 12	Sabtu, 28 November 2026	17.00 - 18.00	60 minutes

6. ATURAN

6.1. ATURAN UMUM

a. Waktu pengerjaan pada saat kompetisi adalah sesuai dengan waktu yang diberikan untuk tiap tingkatan pada kompetisi, tidak ada tambahan waktu yang akan diberikan.
b. Pastikan kembali semua jawaban sebelum menyelesaikan kompetisi atau sebelum waktu berakhir karena jawaban akan tersimpan secara otomatis dan terkirim ketika waktu habis.
c. Kertas kosong dan alat tulis diperbolehkan digunakan selama kompetisi.

d. Tidak boleh ada orang lain yang hadir di ruangan selama kompetisi berlangsung.
e. Dilarang berkomunikasi dengan orang lain pada saat kompetisi berlangsung.
f. Pastikan untuk bergabung kembali jika koneksi internet terputus.

6.2. ATURAN KHUSUS

a. Khusus untuk tingkatan Kindergarten/ TK, orang tua atau wali dapat memandu ketika proses pengiriman jawaban akhir, tidak lebih dari 30 detik.

7. MEKANISME UMUM PENILAIAN DAN PEMERINGKATAN

7.1. PENILAIAN

Pada IOB Challenge, menggunakan proses penilaian sebagai berikut:

Jawaban Benar	+5 Point
Jawaban Salah	-1 Point
Tidak Menjawab	0 Point

7.2. PEMERINGKATAN

Pada IOB Challenge menggunakan sistem pemeringkatan dengan alokasi distribusi penghargaan per tingkatan sebagai berikut:

IOB Challenge	Gold	10%	10% peserta teratas dari total peserta di tiap tingkat akan mendapatkan Gold
	Silver	15%	15% peserta berikutnya dari total peserta di tiap tingkat akan mendapatkan Silver
	Bronze	25%	25% peserta berikutnya dari total peserta di tiap tingkat akan mendapatkan Bronze
	Honorable Mentions	30%	30% peserta berikutnya dari total peserta di tiap tingkat akan mendapatkan Honorable Mentions
	Participants	20% (sisanya)	20% peserta yang tersisa di tiap tingkatan yang menerima tantangan mendapat pengakuan sebagai Participants

7.3. KETENTUAN LAINNYA

a. Semua peserta yang meraih skor sempurna 100 mendapatkan penghargaan tambahan dalam bentuk digital berupa Medali Digital Perfect Score dan Sertifikat Digital Perfect Score.
b. Jika pada kompetisi IOB Challenge terdapat nilai yang sama pada pemeringkatan, maka prioritas pemeringkatan akan dihitung berdasarkan urutan:
    1) Waktu submit tercepat.

2) Usia peserta yang lebih muda.

c. Diskualifikasi kepada peserta berlaku jika:
   1) Ada ketidaksesuaian data pendaftaran yang tidak dapat dibuktikan keabsahan datanya oleh peserta.
   2) Terbukti melakukan kecurangan (seperti mendapatkan bantuan ketika pelaksanaan IOB Challenge ataupun menggunakan kalkulator/ alat bantu hitung).

d. Jika peserta terdaftar tidak mengikuti IOB Challenge pada jadwal yang ditentukan, maka peserta tidak akan diikutsertakan pada penghitungan pemeringkatan.

8. ALUR PELAKSANAAN IOB CHALLENGE

IOB Challenge diselenggarakan secara online dengan target meraih peringkat Gold, Silver dan Bronze.

8.1. ALUR PELAKSANAAN IOB CHALLENGE

a. Melakukan pendaftaran dan verifikasi akun.
b. Melakukan pembelian akses kompetisi IOB Challenge.
c. Mengikuti simulasi kompetisi IOB Challenge pada periode yang diberikan.
d. Mengikuti kompetisi IOB Challenge yang dilaksanakan secara online pada waktu dan jam yang telah ditentukan.

8.2. PENILAIAN & PEMERINGKATAN IOB CHALLENGE

a. Penilaian

Jawaban Benar	+5 Point
Jawaban Salah	-1 Point
Tidak Menjawab	0 Point

b. Pemeringkatan

Berlaku untuk tiap tingkatan di kompetisi IOB Challenge dari TK s/d Kelas 12	Gold	10% peserta teratas dari total peserta di kompetisi IOB Challenge akan mendapatkan Gold
	Silver	15% peserta berikutnya dari total peserta di kompetisi IOB Challenge akan mendapatkan Silver
	Bronze	25% peserta berikutnya dari total peserta di kompetisi IOB Challenge akan mendapatkan Bronze
	Honorable Mention	30% peserta berikutnya dari total peserta di kompetisi IOB Challenge akan mendapatkan Honorable Mention

	Participant	20% peserta yang tersisa di kompetisi IOB Challenge yang menerima tantangan mendapat pengakuan sebagai Participant

8.3. PENGHARGAAN IOB CHALLENGE

Semua peserta yang meraih skor sempurna 100 mendapatkan penghargaan tambahan dalam bentuk digital berupa Medali Digital Perfect Score dan Sertifikat Digital Perfect Score. Pada IOB Challenge, peserta akan mendapatkan penghargaan berupa:

3 Terbaik di Tiap Tingkatan	Gold, Silver, Bronze	Honorable Mention	Participant
- Medali Fisik - Sertifikat Fisik Catatan: Diberikan kepada peringkat 1, 2, dan 3 teratas di masing-masing tingkatan kelas dan mata pelajaran.	- Medali Digital - Sertifikat Digital Catatan: Biaya cetak medali Rp100.000 per medali (sudah termasuk sertifikat cetak dan belum termasuk ongkos kirim)	- Sertifikat Digital	- Sertifikat Digital

- Bagi top 3, Medali dan Sertifikat Fisik akan dikirimkan setelah peserta melakukan klaim pada menu Cetak Medali, mohon dipastikan alamat lengkap dan nomor hp terdaftar aktif dan dapat dihubungi untuk konfirmasi.
- Bagi peraih Gold, Silver, Bronze lainnya dapat melakukan pemesanan (opsional) cetak Medali dan Sertifikat Fisik dengan batas waktu yang ditentukan.
- Seluruh peserta peraih Gold, Silver, Bronze di IOB Challenge berhak untuk mendaftar IOB Champion di Season 2.
- Peraih Honorable Mention dan Participant bisa mendaftar ulang kembali di IOB Challenge edisi lainnya.

9. TEKNIS PELAKSANAAN UMUM

a. Peserta wajib menggunakan email aktif untuk verifikasi akun dan komunikasi resmi. Satu email hanya bisa digunakan untuk satu akun peserta.
b. Peserta wajib menggunakan perangkat Komputer/Laptop dengan menyalakan *webcam* serta koneksi internet yang stabil untuk mengikuti IOB Challenge.
c. Peserta juga dapat menggunakan *iPad* ataupun *Tablet* dengan menyalakan *webcam*.
d. Untuk kenyamanan pelaksanaan Olimpiade online, disarankan menggunakan browser Google Chrome versi terbaru.
e. Akses kompetisi IOB Challenge tidak dapat dilakukan menggunakan *smartphone*.

10. PENGUMUMAN PEMERINGKATAN

a. Berikut ini adalah informasi pengumuman pemeringkatan kompetisi IOB Challenge:

IOB Challenge	*Leaderboard*/ papan peringkat pada *dashboard* peserta yang mengikuti olimpiade akan tersedia pada *dashboard* peserta maksimal H+7 setelah kompetisi selesai dilaksanakan.

11. KONTAK RESMI PENYELENGGARA INDONESIAN OLYMPIAD BATTLE

a. Website: https://iob.co.id
b. Email: hello@iob.co.id
c. WhatsApp resmi +6281910810811
d. WhatsApp Channel: WA Channel IOB
e. Instagram: https://www.instagram.com/iob.official/

12. LINK UNDUH JUKNIS, SILABUS, FLYER & TWIBBON SEASON 2 IOB

https://iob.co.id/s/iob-season-2